

SOLDIERS

RAIDS

**FUERZAS
ESPECIALES
CHILENAS**

**COMBATE:
POTENCIA
DE FUEGO**



**11ª
BRIGADE
PARACHUTISTE**



"LEOPARDO"

**"ASES" DE LA
LUFTWAFFE**



Incluye Catálogo de 16 páginas



"OBJETIVO FIREFOX"

**MILSIM
DE AIRSOFT
ORGANIZADO POR
ODYSA
PRODUCTIONS**

**3/4
DICIEMBRE
2005**

**Días 3 y 4 de diciembre,
Bañolas (Gerona).
Odysa Productions
lleva a cabo su última
producción "Objetivo
Firefox".**

**Salvador Zaragoza
Fotografía: Carlos Ros y
Nuria Garré**

Semanas antes, a través de su página web, se disponía de toda la información en cuanto al equipo mínimo necesario para participar, condiciones, límites de potencia y guión que regiría la partida y que resumimos brevemente: "En 2015, el mundo había encontrado al fin la paz. Un nuevo organismo mundial de reciente creación, el ECorp, velaba por los intereses de todos los estados equitativamente. La suscripción del 96% de los estados del mundo, entre ellos, las grandes potencias, garantizaba la estabilidad y la imposibilidad de disgregación o separación de sus miembros.

Los estados no integrantes, algunos todavía en vía de conseguir los tratados de anexión, quedaban excluidos de cualquier posibilidad de comercio o beneficio que los estados del ECorp pudieran procurar. Estos estados se

encuentran sometidos a un riguroso control y a una casi total prohibición armamentística de cualquier tipo.

El desarrollo armamentístico sufría una fuerte recesión y las primeras potencias contrarrestaban su efecto dedicando parte de su antiguo presupuesto de defensa, a la investigación de nuevas tecnologías y fuentes energéticas. El equilibrio, era posible por la imposición de precios máximos por patente y la acotación del tiempo máximo de producción y explotación exclusiva por el estado

descubridor. Esto, garantizaba que en pocos años, todos los gobiernos tenían acceso a la nueva tecnología.

Estamos ahora en 2017 y algo ha cambiado. ECorp notifica a sus estados miembros que ha sido violado uno de los más elementales tratados de su carta. Una potencia se ha revelado. Niega el acceso a su nueva fuente energética. Han pasado ya dos años desde que el estado "Liber", había desarrollado la forma de extraer la molécula de Sorexio del agua.



El Sorexio, es altamente inestable que se encuentra en ínfimas cantidades alrededor de la molécula del H₂O. Su altísima capacidad energética, pese a ser descubierto 10 años antes, lo hacía intratable, como hace años ocurría con el intento de obtención de energía a partir de la fusión nuclear. Muchos estados, abandonaron el intento de desarrollar esta fuente por sus altos costes y la promesa del ECorp que, en cuanto fuera descubierta, todas las naciones miembros tendrían acceso a la misma en un máximo de dos años.

Por tratarse de un combustible que proviene de una fuente inagotable como el agua, resultó una revolución de tal magnitud que en pocos años dejaría obsoleta cualquier otra fuente energética. En tan solo dos años Liber ha progresado hasta producir el 60% de la energía total que ECorp administra a sus miembros. Los servicios de Inteligencia de los estados del ECorp han comunicado que Liber pretende vender la nueva tecnología, a nada más y nada menos, a los estados no miembros del ECorp. Se disparan todas las alarmas...

El estado traidor declara su separación de ECorp y su alianza con el bloque de países excluidos formando la "Alianza Renegada". ECorp declara su más sentida dolencia por la traición de los renegados y afirma su intención de dar un castigo ejemplar al estado secesionista. Ambas potencias inician los últimos intentos diplomáticos mientras se van rearmando."

Cita para el encuentro

Si por algo se caracterizan las partidas organizadas por la firma Odysa Productions es por la excelente planificación y presentación que realizan en

Página anterior, abajo: En este tipo de partidas no hay posibilidad de recargar baterías, por lo que es conveniente llevar las de mayor capacidad de que se disponga, muchas veces estas no caben en el alojamiento habitual de la réplica y tienen que pegarse con cinta aislante en cualquier parte.

Arriba: Una vez equipados y pasados los controles de potencia, Odysa Productions hizo la presentación oficial de la partida y explicó las reglas básicas para el juego.

Centro: Una vez en la base fue importante situarse respecto al mapa que nos habían dado y formar las distintas patrullas.

Derecha: Los equipos una vez divididos se encaminan hacia sus respectivas bases.





su página web -www.odysaproductions.com-, la cual recomiendo visitar encarecidamente. Con el fin de no dar ninguna ventaja a ninguno de los participantes, nadie conocía con anterioridad el lugar exacto donde se iba a desarrollar la partida.

En esta ocasión se eligió un terreno boscoso, propiedad de la empresa Fang Aventura, con todo tipo de instalaciones para la práctica de deportes de riesgo, tirolinas, pistas forestales para recorridos en "quad", varios campos de "Paint Ball", puentes colgantes, etc.

Participaron ochenta y dos jugadores llegados principalmente de Barcelona y alrededores, Madrid y Valencia; jugaron divididos en los equipos "Alfa", representando al ECorp y formado por miembros de D.HO.A, ASJAES, Nimrod Cell, UAT-Airsoft y Stars Airsoft Platoon, contra el equipo "Bravo", representando a la "Alianza Renegada" y formado por jugadores de Airsoft Guerrilla, Tactical TGN, SEALS Rats, Mad Recon, Gearbox Division y algunos jugadores que no pertenecían a ningún equipo en concreto y también fueron invitados. Tras los rigurosos controles de potencia de las réplicas y explicación de las normas generales para el desarrollo de la simulación, haciendo hincapié en el sistema de eliminación y cura, ambos equipos partieron a sus respectivas bases.

Comienza la partida

Sobre las 12:00h llegamos al cruce de caminos donde estaba localizada la base "Alfa", montada con unas carpas y un ordenador en el que se tendrían que introducir unas claves que todavía estaban por localizar. Acababa de llover y el terreno todavía estaba mojado.

Las hostilidades estaban a punto de comenzar. Daba comienzo la fase de rearme. Una patrulla se quedaba en el



Arriba: Aunque no estaba estrictamente dentro de la zona de juego, fue difícil resistirse a pasar por este puente.



Centro: Una de las primeras misiones del segundo día de conflicto consistió en recuperar víveres que habían sido "lanzados en paracaídas" y que sirvieron de complemento al desayuno.

Abajo: Estas reuniones son propicias para probar el material de otros compañeros.

Página siguiente, arriba: Cinco miembros de ASJAES una vez conseguida parte de la primera prueba: localización de las lanzaderas y misiles. Cada equipo tenía que montar dos puestos como este. Se observan claramente los códigos que hay que defender.

puesto de Mando mientras las demás salían a localizar las lanzaderas de misiles y los misiles que se encontraban desperdigados por la zona. Completada esta fase, en la que no se tardó mas de 1 hora, se pasaba a la ofensiva: localización de la base enemiga y sus respectivas lanzaderas de misiles con el fin de obtener sus códigos y poder introducirlos en el ordenador.

Como en anteriores partidas organizadas por Odysa Productions, también se disponía de un vehículo de transporte al que se podía llamar por radio para desplazar a los jugadores de una parte del campo a otra. Esta fase del juego acabó sobre las 19:00h del sábado y realmente no fue fácil la localización de las lanzaderas enemigas; eso sí, ambos centros de mandos estuvieron sometidos a continuos ataques de los equipos contrarios, pero sin llegar a obtener una victoria aplastante sobre el otro.

Ya de noche se suspendieron las actividades y ambos equipos se dirigieron a la zona de acampada. El "servicio de intendencia" de Odysa Productions había trasladado desde el aparcamiento hasta ese punto todo el material pesado que no era necesario para la partida -tiendas, mochilas, etc-; una vez montadas las tiendas, ayudados con la luz de unos generadores, nos reu-



ICS

ICS, COMPAÑÍA LÍDER EN LA
FABRICACIÓN DE AIRSOFT LANZA
AL MERCADO SUS NUEVAS
RÉPLICAS MEJORADAS Y TESTADAS



FÁCIL Y RÁPIDO
SISTEMA DE
CAMBIO DEL
GEAR BOX

CUERPO METÁLICO Y ENGRANAJES DE ACERO REFORZADO

¡Promoción de lanzamiento!

- ✓ RÉPLICA
- ✓ CARGADORES DE GRAN CAPACIDAD
- ✓ KIT DE LIMPIEZA
- ✓ BASE DE MIRA ESTÁNDAR
- ✓ SACO DE BOLAS DE 0,200GRS.

**PRECIO
RECOMENDADO:
335 €**

**¡SOLICITA INFORMACIÓN EN LAS MEJORES
TIENDAS DE ESPAÑA!**

DISTRIBUIDOR PARA ESPAÑA KING HOBBY

WWW. KINGHOBBY.COM

TELF. 670 30 69 73 FAX 961 230 360

"VENTA EXCLUSIVA MAYORISTAS"



**KING
HOBBY**

Arriba: Los miembros de la organización junto al vehículo de apoyo: Arriba de izquierda a derecha: Cristian Borrallo, Raúl Pedrero, Jan Coromines, Oriol Urreizti. Abajo de izquierda a derecha: Jep Coromines, Rudy Alvarado, Iban Salvador, Jordi Farrero, Enric Puyo.

Centro: En cada uno de los campamentos base, se disponía de un ordenador en el que se tenían que introducir los códigos para vencer definitivamente al enemigo.

Abajo: Jugador manejando un M4A1 RIS (Rail Interface System) en el que se aloja la caja que contiene la batería de la réplica.

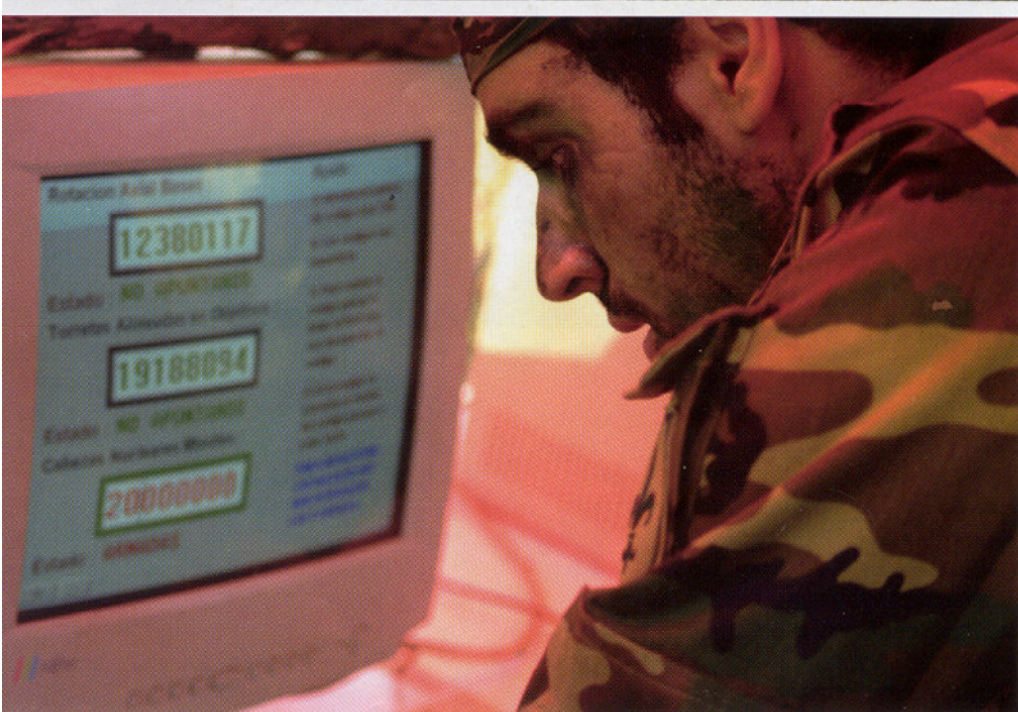
nimos a cenar en torno a una hoguera, la idea era confraternizar con el enemigo y disfrutar de un buen rato comentando las anécdotas de la mañana.

Odias Productions, había dispuesto un servicio de bar en el bosque y quien quiso pudo tomar lentejas y carne a la brasa, algo que se agradecía ya que empezaba a hacer verdadero frío. Un proyector conectado a un ordenador sirvió para amenizar la noche con la emisión de algún documental y montajes sobre partidas de Airsoft.

Se reanudan las actividades

Tras una noche de las mas frías que muchos recordamos, al menos para dormir en el campo con tiendas de campaña, nos levantamos, desayunamos y nos reorganizamos para reanudar la partida. Tiempo estimado de duración desde las 10:00h hasta las 14:00h. Se introdujeron algunos cambios, se intercambiaron los puestos de Mando, cambio de campo como en el fútbol y se daba por sentado que ambos equipos habían conseguido todos los códigos de los misiles, por lo que lo único que restaba era tomar la base enemiga e introducirlos en su ordenador para derrotar al contrario, como misiones secundarias.

Se tenían que localizar los "paquetes" con víveres y material sanitario, que habían sido "lanzados en paracaídas" en las proximidades de las bases. Ambos equipos conocían la localización del contrario y los puntos fuertes y débiles para su defensa, por lo que los ataques de esta mañana serían mucho más directos. Sobre las 13:00 el equipo "Alfa" sufrió un fuerte ataque del personal perteneciente al "Bravo", y aunque el resto de patrullas fueron avisadas por radio, cuando llegaron, la base había sido prácticamente tomada por el enemigo. Poco se podía hacer. Ya estaban introduciendo los códigos; el equipo "Bravo" —"Alianza





Derecha: Miembro de Tactical TGN manipulando lo que parece ser una granada reutilizable accionada por gas modelo M26A1.

Izquierda: Las jornadas de Airsoft fueron un éxito en el número de participantes y en la planificación de la misión.

Renegada"- había ganado activando los misiles contra todas las bases de la "Alianza Nacional".

Unos dispositivos pirotécnicos, totalmente seguros, simulaban las explosiones en la base "Alfa". Las hostilidades habían concluido. Ya solo quedaba reagrupar a todos los participantes en la zona de acampada y comenzar a recoger, no sin antes hacer las típicas fotos de grupo, intercambio de teléfonos para futuras partidas y felicitar a los organizadores por el trabajo bien hecho y el sacrificio que supone la organización de este tipo de partidas. Desde ASJAES -Valencia- y

seguro que en nombre del resto de jugadores os damos las gracias.

Nota de la organización: "Objetivo Firefox" como producción de Airsoft, debe entenderse como una actividad recreativa, llevada a cabo en una finca privada, cumpliendo con todos los requisitos de seguridad y contando con todas las autorizaciones y permisos pertinentes, utilizando única y explícitamente replicas preparadas para el juego de Airsoft. Nuestras producciones en ningún momento deben entenderse en clave militar, paramilitar o entrenamientos de ningún tipo.



SHERMAN SURVIVAL

El mejor equipamiento para la Aventura y el Profesional

AITOR•ALPHA IND. ALTUS•ASP•BCB•BESTARD•BLACKHAWK•BUCK
CAMELBAK•CLASSIC ARMY•COLUMBIA RIVER•DAMASCUS•EXTREMA RATIO
FALKNIVEN•GAMO•GARMIN•GERBER•GLOCK•GRIFONE•GUARDER•G&G
S&P•HATCH•ICS•JT•KA•BAR•KHS•KOHLA•KONUS•LEATHERMAN
MAG-LITE•MAGNUM•MARUI•MUELA•NORICA•OAKLEY•OMBU•ONTARIO
PETZL•PROTEC•PULSAFE•RANDOLPH•RECTA•ROHM•SCHOTT•SPECPLUS
SPYDERCO•SOG•SUREFIRE•SUUNTO•SYSTEMA•TIMEX•UMAREX•VALTRO
VICTORINOX•WALTHER•WILEY X•ZIENER•ZIPPO y mas.....



M15A4 C.Q.B.

www.shermansurvival.com/classicarmy.html

VA
CLASSIC ARMY



Specification:
Modified firing switch
H. Co. Magazine (3000)
Metal Detachable Sight
New Motor Backing
New Crankshaft Metal Body
Firing Spring (2.25) and magazine
Backward Firing (2.25) and magazine



YA DISPONIBLE

Puede visitar nuestras tiendas en:

Gijón - Barcelona - Granollers
Tfno. 98 535 39 97 - Tfno. 93 454 78 72 - Tfno. 93 879 67 48
C/Corrida, 11 - C/Muntaner, 88 - Av. Sant Esteve, 75

Pedidos telefónicos solo a nuestra tienda en Gijón

www.shermansurvival.com

La tienda on-line mas completa para equipamiento airsoft
99% de productos en stock permanente

17 Años de experiencia avalan nuestro servicio.